

# Apuntes de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

## Capítulo 13: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X y HTML

En este último capítulo describiremos brevemente algunos de los sistemas de conversión disponibles para transformar documentos L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X a formato HTML, centrándonos en dos posibilidades:

- TtH
- T<sub>E</sub>X4ht

aunque, existen muchas más (entre las que destacamos L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X2HTML, ver [www.latex2html.org](http://www.latex2html.org)); pueden encontrarse buscando en google “TEX converters HTML”, por ejemplo.

### 1. TtH

TtH es un convertidor bastante sencillo, que, a la hora de manejar fórmulas, directamente trata de “traducirlas” a lenguaje HTML, con resultados en general no demasiado fieles al original. Mencionamos este convertidor dado que, por defecto, WinEdt proporciona una interfaz para acceder a este programa. Sin embargo, hay que tener en cuenta que TtH no se distribuye por defecto con MiKTeX, por lo que debe instalarse para que la interfaz de WinEdt funcione. El programa puede descargarse de:

<http://hutchinson.belmont.ma.us/tth/>

en forma de un archivo .zip, que debemos descomprimir; los archivos ejecutables deben entonces copiarse al directorio `bin` de la distribución de MiKTeX (donde viven `latex`, `dvips`, etc... `c:/texmf/miktex/bin`). Asimismo, en la distribución puede encontrarse un archivo `tth_manual.html` con un manual del programa.

### 2. T<sub>E</sub>X4ht

El programa T<sub>E</sub>X4ht funciona de una manera mucho más compleja, lo cual redundará en una mayor calidad del resultado final. A diferencia de TtH, éste traductor procesa el código L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, sustituyendo en el documento HTML final todo tipo de código no reconocible por HTML (fórmulas, por ejemplo) por imágenes GIF ó JPG. Además, es capaz de reconocer paquetes, comandos definidos por el usuario, etc...

Por defecto, la distribución completa de MikTeX incluye T<sub>E</sub>X4ht; sin embargo, WinEdt no incluye ninguna interfaz para utilizarlo; debemos llamarlo directamente desde una ventana de “símbolo del sistema” (cuyo icono sí está disponible en la barra de tareas de WinEdt), mediante la sintaxis:

```
htlatex Archivo.tex
```

asegurándonos antes de que nos encontramos en el directorio donde se encuentra ése archivo.

La documentación de T<sub>E</sub>X4ht puede encontrarse en:

```
c:/texmf/doc/html/tex4ht/index.html
```

Como ejemplo, compilemos el documento adjunto test.tex